



## **Envío de mensajes MMS**

### **IMPLEMENTACIÓN SERVICIO DE PASARELA MMS-push (http)**

<b>1. INTRODUCCIÓN</b>	<b>3</b>
<b>2. CONEXIÓN</b>	<b>3</b>
<b>3. COMUNICACIÓN ALTIRIA-CLIENTE PARA ENVIAR MMS</b>	<b>4</b>
<b>3.1. PROGRAMACIÓN DE LOS ENVIOS</b>	<b>5</b>
<b>4. ERRORES EN LA PETICIÓN</b>	<b>6</b>
<b>4.1. ERRORES DE ANÁLISIS PREVIO</b>	<b>6</b>
<b>5. CONSIDERACIONES</b>	<b>6</b>

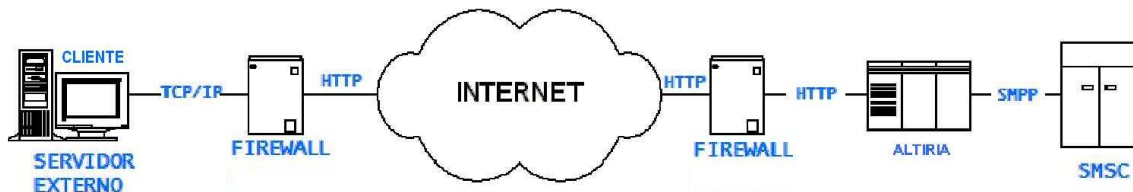
## 1. Introducción

Este documento explica cómo establecer una comunicación entre servidores externos y los servidores de Altiria utilizando el protocolo http, con la intención de implementar el servicio de envío de mensajes MMS a móviles a través de la plataforma de Altiria.

Este documento está dirigido especialmente a proveedores de aplicaciones o contenidos basados en SMS y MMS, que ofrecerán sus soluciones a un grupo definido de suscriptores vía MMS y/o SMS, y que serán integrados en la plataforma de Altiria.

## 2. Conexión

La interfaz está basada en el protocolo http versión 1.1 y permite el envío de toda la información referente tanto a la aplicación como al usuario final a través de los encabezados del protocolo, o codificados dentro de la URL, a través de http: POST y GET:



De esta forma, la plataforma del cliente tendrá libertad para el tratamiento de los mensajes como si los estuviera enviando y recibiendo directamente de la operadora, realizando una gestión completa de cada tipo de evento y configurándolo según sus necesidades.

### 3. Comunicación Altiria-Cliente para enviar MMS

Las peticiones de envío de MMS se deben realizar a una específica que será facilitada por Altiria TIC al contratar el servicio; a modo de ejemplo:

- **URL:** [http://www.test\\_mms\\_url.com](http://www.test_mms_url.com)

Deben realizarse las peticiones a la URL enviando las siguientes variables:

- **usuario:** usuario del cliente (valor proporcionado por Altiria TIC)
- **clave:** password del cliente (valor proporcionado por Altiria TIC)
- **destinatarios:** en esta variable se indican los móviles de los destinatarios que recibirán los MMS, separándolos por el símbolo guión (-). El límite máximo de destinatarios es de 1000.
- **asunto:** asunto del MMS
- **adjN, iniN, durN:** donde N representa un número que identifica a cada una de las diapositivas secuenciales de una presentación MMS (smil). La variable adjN indica una ruta url al archivo multimedia para la diapositiva N (archivos de imágenes GIF, JPG, archivo de audio .MID (sonidos polifónicos), etc). Cada variable adj especificada, debe ir unida obligatoriamente a su variable iniN que indicará el segundo de inicio para la diapositiva N, y a la variable durN que indicará los segundos de duración de la diapositiva N. Una variable adj puede especificar un texto de presentación, en cuyo caso el valor de ésta variable no será una dirección URL, sino el valor del texto a mostrar de la siguiente manera: adjN=texto:Esto es un texto. Un ejemplo del uso de éstas variables sería:

***adj1=http://miservidor/carpeta/dibujo.jpg&ini1=1&dur1=5***

Este ejemplo indicaría que la primera diapositiva, que consta de una imagen (dibujo.jpg) alojada en la url especificada en adj1, tiene una duración de 5seg comenzando en el segundo 1 de la presentación del MMS.

Un ejemplo de petición utilizando esta modalidad de envío sería el siguiente:

**[http://www.test\\_mms\\_url.com?  
usuario=usuario&clave=clave&destinatarios=601NUMERO-602NUMERO  
&adj1=http://miservidor/carpeta/dibujo.jpg&ini1=1&dur1=5  
&adj2=http://miservidor/carpeta/sonido.mid&ini2=1&dur2=5  
&asunto=ASUNTO](http://www.test_mms_url.com?usuario=usuario&clave=clave&destinatarios=601NUMERO-602NUMERO&adj1=http://miservidor/carpeta/dibujo.jpg&ini1=1&dur1=5&adj2=http://miservidor/carpeta/sonido.mid&ini2=1&dur2=5&asunto=ASUNTO)**

Alternativamente al uso de éstas variables de presentación, se puede optar por enviar todos los archivos (imágenes, audio y texto) como adjuntos al igual que se hace en un correo electrónico. Para ello no se hará uso de las variables **adj**, **ini** y **dur**, y tan solo se empleará la **variable archivos** que describe todos los ficheros a adjuntar tal y como se detalla a continuación:

- **archivos**: en esta variable se indican el texto o los textos que forman parte del MMS y también la ruta del archivo o archivos multimedia que se enviarán como ficheros adjuntos al texto o textos indicado. Para separar los distintos componentes de esta variable se utilizara el símbolo |. Finalmente, para indicar un texto se utilizará la etiqueta **texto**: antes del texto que formará parte del mensaje. Por lo tanto, el formato de esta variable es la siguiente:

**archivos=texto:texto\_1|url1|url2|texto:texto\_2**

Es muy importante el orden en el que se indican los textos y las distintas URL que forman esta variable, ya que el MMS se compondrá siguiendo el orden indicado en la petición.

Los archivos indicados en la variable archivos se enviarán como ficheros adjuntos al MMS, y en función de las capacidades del terminal que reciba el MMS, estos ficheros aparecerán como adjuntos del mensaje o formando un mensaje completo con todos los elementos.

Ejemplos de uso de la variable archivos:

**archivos**=texto:texto\_de\_prueba|http://miservidor/img/img1.jpg|texto:Este es un segundo texto|http://miservidor/img/img2.gif|http://miservidor/img/img3.jpg|texto:este es un tercer texto

Como ejemplo de petición completa se muestra la siguiente url:

[http://www.test\\_mms\\_url.com?usuario=usuario&clave=clave&destinatarios=601NUMERO - 602NUMERO&archivos=texto: Esto es un texto de prueba|http://miservidor/img/img1.jpg|texto:Este es un segundo texto|http://miservidor/img/img2.gif|http://miservidor/img/img3.jpg|texto:Y este es un tercer texto&asunto=ASUNTO](http://www.test_mms_url.com?usuario=usuario&clave=clave&destinatarios=601NUMERO-602NUMERO&archivos=texto: Esto es un texto de prueba|http://miservidor/img/img1.jpg|texto:Este es un segundo texto|http://miservidor/img/img2.gif|http://miservidor/img/img3.jpg|texto:Y este es un tercer texto&asunto=ASUNTO)

### 3.1. PROGRAMACIÓN DE LOS ENVÍOS

Es posible programar el envío para que sea efectivo en una hora y fecha posterior a la solicitud realizada a la plataforma. Para programar el envío, se añadirá la **variable programado** a la petición que se realiza al script mmshttp.php

El formato de dicha variable será:

- programado=YYYYMMDDHHMM

donde las cifras YYYY,MM... indican el año, mes, día, hora y minuto, respectivamente, del momento en el que se deberá realizar el envío.

Por ejemplo:

[http://www.test\\_mms\\_url.com?usuario=usuario&clave=clave&destinatarios=601NUMERO - 602NUMERO &adj1=http://miservidor/carpeta/dibujo.jpg&ini1=1&dur1=5&adj2=http://miservidor/carpeta/sonido.mid&ini2=1&dur2=5&asunto=ASUNTO &programado=200712312130](http://www.test_mms_url.com?usuario=usuario&clave=clave&destinatarios=601NUMERO-602NUMERO&adj1=http://miservidor/carpeta/dibujo.jpg&ini1=1&dur1=5&adj2=http://miservidor/carpeta/sonido.mid&ini2=1&dur2=5&asunto=ASUNTO&programado=200712312130)

## 4. ERRORES EN LA PETICIÓN

Si la petición no se realiza correctamente, la aplicación de envío devuelve la siguiente información:

### 4.1. ERRORES DE ANÁLISIS PREVIO

En este tipo de errores, el script de envío de los MMS contestará con alguno de los siguientes textos:

- *No se especificó usuario o clave*
- *FALLO EN LA AUTENTICACIÓN: usuario o clave no son correctos*
- *FALLO EN LA AUTENTICACIÓN: El usuario no se encuentra activo*
- *No se han incluido destinatarios*
- *El teléfono no es válido / Algún teléfono no es válido (multidestino).*
- *No dispone de saldo suficiente para el envío a todos sus destinatarios*
- *El MMS está vacío! (si se permite SMIL) / Falta el parámetro archivos! (si no se permite SMIL)*
- *El MMS no contiene un asunto*
- *El máximo de destinos posibles es 10000*

## 5. CONSIDERACIONES

- La interfaz de envío de MMS que los operadores ofrecen a integradores está limitada a una velocidad de 1 MMS por segundo.
- En función del peso del MMS y de la cobertura de la red, un envío puede demorarse hasta 30 minutos.
- Si el MMS se envía en modo ficheros adjuntos, en función de las capacidades del terminal (marca, modelo, software del teléfono), la presentación del mensaje puede variar.
- Los caracteres válidos para el envío del texto es el ISO\_8859-1, exceptuando la Ñ.
- Se pueden enviar 400 caracteres máximo por fichero/diapositiva.